

Eco del Basilisco

il rimbalzo di notizie

SCANDALO NELLA CORTE DI OXILIA

Qui e la vostra affezionatissima Rita Spiffer che vi scrive, portandovi le notizie più stuzzicanti delle Tre Valli. Il mio fiuto per il gossip questa volta mi ha portato alla corte del Conte di Oxilia. No no, non c'entrano nulla i nuovi interessi amorosi di sua figlia.

Sull'argomento uscirà presto uno speciale di trentasette pagine da me curato, non temete.

Questa volta è del mago di corte che vi parlo, il giovanissimo Aurelio Mezzocorno che aveva da poche settimane preso il posto dello storico maestro Remus di Tuxia.

A detta del suo ex-allievo, Remus sembrava essersi ritirato in pensione su qualche alpeggio in gran segreto. Niente di più sbagliato, amici ed amiche. Tenetevi forte, perché...

Remus di Tuxia è sempre stato in Oxilia!

Proprio così, ma non con il suo slanciato corpo da elfo, bensì sotto forma di capra.

Una bella bestia, direbbe il custode di corte Vittorio Becchi. Bestia per la quale Mezzocorno ha richiesto una taglia alle Gilde.

Grazie all'intuito di tre avventurieri, ognuno delle tre gilde in gara per il Torneo, l'inganno di Mezzocorno per spodestare il suo maestro è stato smascherato e Remus di Tuxia è tornato al suo vecchio incarico e con il suo vecchio corpo. Beh, più o meno.

Se siete in Oxilia e incontrate un elfo con pelo, corna e occhi da capra non vi spaventate. Si tratta proprio del nostro mago di corte, ed è parecchio suscettibile sul suo aspetto.

Specie se gli fate notare le doppie punte sulle braccia. Ad ogni modo, Aurelio Mezzocorno è stato perdonato pur dovendo lavorare senza stipendio per sei mesi per incarico ingannevole ai danni delle Gilde.

SCANDALOSOOO!

Baci stellari a tutti voi.

Rita Spiffer

Questo articolo è offerto da:

IL GRANDE E MAGNIFICO

NOSTRADDAMER

Formaggi magici per stregare il vostro palato.

"NEL SEGNO DEL LUPO"

Un'indagine di Orazio Colombi

Dicono che il lupo perde il pelo, ma non il vizio. E quello di Belfiool, miei cari lettori, era un vizio davvero compromettente.

Ma andiamo con ordine:

Siamo a Gravelborg, in un pomeriggio come tanti altri. Un gruppo di avventurieri accetta l'incarico di aiutare il povero Mastro Gandolfo, rinomato intagliatore di pipe e del quale sono un affezionatissimo cliente.

Scopo della missione: consegnare un'urgente missiva alla propria famiglia. Urgente e soprattutto privata.

Si prospetta una notte da lupi per i nostri valorosi combattenti. E infatti proprio da essi vengono aggrediti, ignari che a tramare nell'ombra vi sia un capo branco piuttosto inusuale. Proprio lui, avete indovinato.

Lucio, stramaledettissimo, Belfiool.

Inizialmente camuffato da povero viandante, il malfattore si è scoperto due volte mostruoso. Egli non solo si è macchiato di svariati crimini, tra i quali aggressione, estorsione e occultamento di missive e spedizioni, ma ha anche rivelato la sua ferale natura di lupo mannaro. Criminale di giorno, bestia assetata di sangue nelle notti di luna piena. Riuscite ad immaginare una combinazione peggiore?

Gli avventurieri, prontamente, hanno compiuto l'impresa di recuperare le missive rubate, svolgere l'incarico per Gandolfo e mettere in fuga Belfiool.

Una fuga eterna per lui, fin da quando scappò dal padre stregone in tenera età.

Belfiool, se mi stai leggendo, sappi questo: lo, Orazio Colombi, ti cercherò, ti troverò e ti farò sbattere nella più marcìa delle prigioni di Gravelborg.

Prestate attenzione a girare di notte nei boschi più a nord. Vi sono lupi camuffati da agnelli.

E sono pronti ad azzannarvi nella buia notte.

Occhi aperti, sempre.

Orazio Colombi

CASATA DURIONI DI NUOVO IN CAMPO

Amici sportivi delle Tre Valli,

Quante emozioni in questa prima fase del torneo, eh?

Le tre gilde in gara sembrano più agguerrite che mai e hanno mostrato capacità di tutto rispetto. Certo, ai miei tempi gli avventurieri erano ben altri campioni, ma ripongo buone speranze sulle nuove leve.

I primi successi dei nostri concorrenti hanno già avviato importanti novità nel nostro territorio. Volete un esempio? Allora vi racconto dei coraggiosi avventurieri che sono riusciti, grazie alla loro paludosa impresa, a

riallacciare rapporti di alleanza tra la casata di Elisabella Durioni e i lord di Gravelborg. Proprio lei.

Incredibile, impressionante!

Pensate che nel canneto dei Durioni vi era imprigionata nientemeno che una strega malvagia con le sembianze di un albero. Questo spiega la maledizione e soprattutto i cattivi odori che emanava quel luogo. Uno schifo allucinante, se posso permettermi.

Ma non vi preoccupate, poiché gli avventurieri hanno fatto in modo che la strega in questione sia soltanto un cattivo ricordo e pare che qualcuno di essi si sia anche portato a casa qualche trofeo in memoria della grande vittoria.

Un ottimo inizio, oh sì.

E nell'attesa delle prossime imprese, vi ricordo l'appuntamento per questa sera nella piazza della Compagnia della Forca, dove si terrà un grande banchetto in onore dell'arrivo di Elisabella Durioni e della sua nobile famiglia.

Vi saranno vino, castagne e un torneo di freccette elfiche di cui avrò l'onore di fare la cronaca. Perché il vostro fedelissimo non può fare a meno neanche del più minuscolo degli sport.

Alla prossima gara, quindi.

E ricordate... L'importante è vincere.

Lionello dei Massi

TORNEO DELLE TRE VALLI:

LA CLASSIFICA

La gilda più GLORIOSA vince!

GILDA	GLORIA	RICCHEZZA	POTERE
Aequilibrium	5	0	1
Aquile d'argento	1	3	4
Verri d'Ox.	1	2	3

OFFERTE DI LAVORO:

Cercasi apprendista carpentiere in età da tirocinio, con almeno sette anni di esperienza nel settore. Richiesto diploma della Gilde Edile di Gravelborg, certificazione di falegnameria elfica e patente del carro pesante di livello Drago. Gradite conoscenze di nanico e orchesco. Il candidato deve inoltre essere cavallo-munito ed è sprovvisto di buoni pasto.

Astenersi **perditempo** e **avventurieri** da strapazzo.

