

Coboldo Pirata

Piccoli e pestiferi, hanno trovato nella pirateria la loro ragione per far dispetti!

Umanoide Piccolo • Sfida 1/4 (50 PE)

Classe Armatura 14

Punti Ferita 14

Velocità 9 m

FOR -1 **DES** +2 **COS** +1

INT -1 **SAG** +1 **CAR** -2

Sensi Scurovisione

Acrobata. Il Coboldo Pirata ha vantaggio ai TS o ai Tiri Abilità per evitare di essere spinto o di cadere prono.

Tattiche di Branco. Il Coboldo Pirata ha vantaggio agli attacchi contro una creatura se almeno un alleato si trova in mischia con la creatura.

Azioni

Attacco in Mischia. Sciabola: 1d20+4,
Colpito: 1d6+2

Attacco a Distanza. Arco da Polso:
1d20+4, Colpito: 1d4+2



BRUTTI, MINUTI E ALLA COSTANTE RICERCA
DI APPROVAZIONE. DEVONO FAR PARTE
DELLA MIA CIURMA!

– *Capitan Barbapiuma*

