



Balistar Roghar

paladino 1

Nome Personaggio

Classe e Livello

Dragonide

Aristocratico

Origine

Passato

Punti Esperienza

16  
+3  
○ TS  
FORZA  
Fisco

8  
-1  
○ TS  
DESTREZZA  
Agilità

13  
+1  
○ TS  
COSTITUZIONE  
Resistenza

10  
0  
○ TS  
INTELLIGENZA  
Conoscenze

12  
+1  
● TS  
SAGGEZZA  
Intuito

16  
+3  
● TS  
CARISMA  
Personalità

• Abilità | Hai vantaggio a: •

Storia	Arrampicarsi	Intimorire



**Punti Squadra**

usa un punto per dare **vantaggio** a un alleato o **svantaggio** a un nemico

• Tratti Caratteriali •

Aiuto gli altri per mettermi in mostra

• Difetti •

Non mi tiro mai indietro davanti a una sfida

• Punti Ferita •

16

• Danni Subiti •

Velocità

9 m

Iniziativa

-1

Armatura

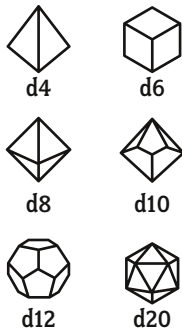


● Leggera  
● Pesante

• ATTACCHI •

Nome	Attacco	Danni
Spada Lunga di famiglia	1d20+5	1d8+3
Soffio di fuoco	TS des 12	2d6

• DADI •



• BRAVURA •

+2

• Bonus Attacchi e TS •

● Armi Grandi

● Armi a Distanza

● Armi Piccole

○ Magia

Spada Lunga  
Scudo (+2 CA)  
Cotta di Maglia  
corda lunga  
razioni di cibo  
lanterna a luce intensa

21

• Oro •

• Equipaggiamento •

**DRAGONIDE**

- Soffio Infuocato: Spalancando la bocca puoi bruciare i tuoi nemici più vicini. Il Soffio Infuocato si ricarica con un Riposo Breve  
- Squame di drago: dimezzi i danni da fuoco

**PALADINO**

- imposizione delle mani: curi fino a 5 Punti Ferita prima di un riposo lungo  
- Stile di combattimento: Protezione quando sei vicino ad un alleato dai Svantaggio a un attacco su di lui

• Capacità •



• Ritratto •

### CAPITANO

puoi imporre la tua  
autorità e spendendo 1  
punto squadra puoi  
- convincere un qualsiasi  
popolano delle tue  
intenzioni  
- puoi far fare un'azione in  
battaglia a un alleato

• Ruolo nel Gruppo •

Il più imponente e forte della nidiata, Balistar, si è distinto per le sue straordinarie capacità fin da giovane. Portando sulle spalle il peso dei suoi gloriosi antenati vissuti nelle misteriose terre di Oxilia, partì all'avventura come rito di passaggio all'età adulta, in cui ogni dragonide è tenuto a dimostrare il proprio valore.

Per rendere l'impresa più interessante e mettersi ancor di più alla prova, Balistar decise di seguire il rigido Codice del Dragone durante la sua avventura: niente mezzucci, niente paura e niente scuse.

• La Tua Storia •

### • TRUCCHETTI •

Nome	Descrizione	TS/Danni	Gittata	Durata

### • INCANTESIMI •

1° Livello | Slot  | Utilizzati ○○○○

Nome	Descrizione	TS/Danni	Gittata	Durata

2° Livello | Slot  | Utilizzati ○○○○

Nome	Descrizione	TS/Danni	Gittata	Durata

3° Livello | Slot  | Utilizzati ○○○○

Nome	Descrizione	TS/Danni	Gittata	Durata